

I AUTODESK® INVENTOR® PROFESSIONAL 2018

Programa de Treinamento

Curso de Atualização Inventor 2012 para Inventor 2018

Duração 08 horas

Descrição do treinamento

Este curso ensina os novos recursos e funcionalidades do Autodesk Inventor 2018.

Público alvo

Profissionais envolvidos nas diversas áreas de projetos mecânicos estudantes da área mecânica usuários de Autodesk Inventor 2012.

Objetivo do treinamento:

Que ao término do treinamento o usuário esteja apto a utilizar os novos recursos e funcionalidades do Autodesk Inventor 2018.

Duração do Treinamento

08 horas, sendo:

- 02 sessões de 04 horas expositivas/cada presencial (online – via web) – 08 horas

Pré-requisitos

- Pré-requisito obrigatório: ser usuário freqüente do Autodesk Inventor 2012/2013/2014/2015/2016 ou 2017.
- Conexão de internet com no mínimo 10MB de banda;
- Acessórios multimídia (microfone e alto falantes instalados e funcionando no computador);
- Estar com o software (Autodesk Inventor 2018) instalado e autorizado no computador.

Conteúdo Programático

- **Introdução à nova tela de inicialização (Welcome Screen)**
 - Vídeos de ajuda (Essential vídeos) e Tutoriais interativos (Interactive tutorials)
 - Fluxo de trabalho coerente para melhoria das habilidades (Learning Path)
 - Nova caixa de diálogo para criação de novos arquivos (Create New File Dialog box)
 - Novas funcionalidades de recursos no browser
- **Visualização**
 - Melhoras na interface para configuração e uso de materiais (Material Browser)
 - Nome dos planos de trabalho na área gráfica
 - Criação de PDF 3D
- **Interoperabilidade**
 - Ferramentas para simplificação e remoção de propriedades intelectuais (BIM Simplify)
 - AnyCad vínculos entre arquivos CAD não Autodesk
 - Ferramentas e ambientes voltados à impressão 3D

 - Desenvolvimento de ferramentas para o detalhamento dos desenhos (Copy View, Leader Snapping, Default Base Views)
 - Melhoria para anotações de cotas e balões.

TREINAMENTO

- **Melhorias nos recursos de sketch;**
 - Visibilidade dos planos de origem
 - Modificação de geometrias restringidas (Relax Mode)
 - Escala baseada na primeira dimensão
 - Novas formas para criação de retângulos
 - Remoção de restrições de coincidência (Delete Coincident Constraint)
 - Trim/Extend dinâmicos
 - Melhorias nas ferramentas para criação de restrição geométrica na Sketch
 - Melhorias nas ferramentas para criação e edição de textos
 - Novos recursos para criação de slots em esboços 2D

- **Melhorias nos recursos de modelamento;**
 - Criação de perfis primitivos em 3D (Box, Cylinder, Sphere ou Torus);
 - Desenvolvimento para extração de medições (Measure)
 - Modelagem e edição de sólidos Importados
 - Desenvolvimento de tolerâncias geométrica e superficiais durante o modelamento
 - Novidades para os recursos Sweep, Coil, Fillet e Boundary Path
 - Punch Tool (Sheet Metal)
 - Definição do lado de planificação e aplicação de punção (A-Side Sheet Metal)
 - Planificação para peças importadas
 - Criação de representações visuais para modelos (Part View Representation);
 - Funcionalidades aprimoradas no comando FreeForm

- **Melhorias nos recursos de montagem**
 - Novos recursos para montagem de componentes (Joint)
 - Melhorias no ambiente Express Mode
 - Opções de controle dos graus de liberdade para conexões de juntas (Lock and Protect)
 - Melhorias na ferramenta Place Component
 - Reutilização e edição de perfis gerados com o Frame Generator
 - Gerenciamento dos relacionamentos entre componentes (Free Move)
 - Novo recurso para criação de restrições de simetria
 - Melhoria nos recursos para criação de restrições angulares (Angular Constraints)
 - Melhorias nas ferramentas de inserção e acabamento de perfis metálicos (Frame Generator)
 - Reconhecimento de simetria geométrica em peças para criação de espelhamento no ambiente de montagem
 - Novo painel para configuração do Shrinkwrap

- **Apresentação**
 - Apresentação do ambiente
 - Visão geral sobre novos recursos

- **Desenho e produtividade**
 - Open Drawing via Assembly
 - Cópia de vistas para detalhe
 - Manipulação de listas e tabelas
 - Novo recurso para criação de vistas rasterizadas (Raster Views)

TREINAMENTO

O que é um ATC?

A partir de abril de 2004, a **MAPData** passou a ser um **Autodesk Authorized Training Center (ATC)** para o segmento de manufatura. O programa ATC está disponível em todo o mundo e é destinado às empresas que oferecem treinamentos com alta qualidade técnica e se submetem a um controle severo por parte da Autodesk.

Certificação na conclusão treinamento

Os participantes recebem certificados MAPData.

Hardware utilizado pelos alunos e instrutores

Um computador de última geração por aluno e sistema de projeção multimídia. Os hardwares utilizados nos treinamentos são controlados pela própria Autodesk.

Avaliação da qualidade

A avaliação da qualidade dos treinamentos é feita online diretamente no site da Autodesk. O resultado dessas avaliações irá definir a renovação ou não do título de ATC da MAPData para o ano seguinte.

Instrutores

Instrutores altamente qualificados e certificados pela própria Autodesk.

São Paulo/SP

+55 11 2615.2939
Rua Pais Leme, 136, Sala 910 -
Pinheiros
CEP 05.424-010

Rio de Janeiro/RJ

+55 21 3221.9350
Av. Franklin Roosevelt, 194 -
Sala 208 - Centro
CEP: 20021-120

Americana/SP

+55 19 3475.4100
Av. Geraldo Gobbo, 278 - Boa
Vista
CEP 13.477-410

Belo Horizonte/MG

+55 31 3657.4107
Av. Getúlio Vargas, 1420 - Sala
1301 - Funcionários
CEP 30.112-021

Canoas/RS

+55 51 3922.0201
Rua Coronel Marcelino, 40,
Salas 806 e 807 - Centro
CEP 92.310-060

comercial@mapdata.com.br

suporte@mapdata.com.br

O que é um ATC?

www.mapdata.com.br



/mapdata



/mapdatabr



/mapdatabr



mapdata.com.br/blog