

AUTODESK® INVENTOR® PROFESSIONAL

Programa de Treinamento Virtual Ferramentas de Projeto - Duração 80 horas

Descrição do treinamento

Este curso ensina como elaborar projetos e desenhos mecânicos a partir do modelamento 3D, utilizando a solução Autodesk Inventor 2018.

Público alvo

Profissionais envolvidos nas diversas áreas de projetos mecânicos e estudantes da área mecânica.

Objetivo do treinamento:

Que ao término do treinamento o usuário esteja apto a utilizar os recursos de modelamento de sólidos e superfícies paramétricas no desenvolvimento de projetos utilizando a tecnologia 3D (Protótipos Digitais), estabelecer relações entre os parâmetros do modelo, criar peças em chapas e suas planificações, criar conjuntos montados e soldados, vistas de apresentação e desenhos 2D vinculados aos modelos, utilizar a tecnologia Adaptive no desenvolvimento de componentes do projeto, definir e editar padrões na geração dos desenhos 2D, impressão de desenhos e utilizar os recurso de simulação de movimentos.

Duração do treinamento

80 horas, sendo:

- 48 horas presencial (online – via web) – 12 sessões de 04 horas/sessão
- 32 horas de exercícios assistidos

Pré-requisitos

- Pré-requisito obrigatório: Conhecimentos básicos em informática.
- Pré-requisito sugerido: Conhecimentos em desenho técnico.
- Conexão de internet com no mínimo 10MB de banda;
- Acessórios multimídia (microfone e alto falantes instalados e funcionando no computador);
- Estar com o software (Autodesk Inventor 2018) instalado e autorizado no computador.

Conteúdo Programático

- Introdução à Tecnologia de Protótipos Digitais (Digital Prototype);
- Introdução à interface e à filosofia de trabalho do Autodesk Inventor 2018 (Ribbon e Marking Menus);
- Configurações do ambiente de trabalho;
- Gerenciamento de arquivos e Metodologia de trabalho;
- Comandos de visualização;
- Criação e edição de esboços 2D com dimensões e restrições geométricas 2D (Constrain);
- Sketch Block (trabalho com blocos);
- Técnicas e metodologias para criação de Work Features (Work Planes, Work Axes e Work Points);
- Ferramentas para criação e edição de sólidos;
- Ferramentas voltadas para impressão 3D
- Fundamentos da tecnologia Direct Manipulation (Manipulação Direta) de sólidos;
- Freeform (Forma livre) - Ferramentas para edição e criação de geometrias de formas livres, através de manipulação direta;
- Configuração, modelamento, edição e planificação de peças em chapa (Sheet Metal);
- Comandos para otimização na criação de peças plásticas (Plastic Features e Multi-body);
- Criação de família de peças e Features (iParts e iFeatures);

TREINAMENTO

- Importação e manipulação de arquivos importados de outros sistemas CAD;
- Criação de conjuntos montados (Inserção de restrições e juntas de montagens);
- Comando para criação de uma representação simplificada (Simplify) de conjuntos ou peças, apenas com geometrias e dimensões essenciais;
- Criação de montagens com soldas;
- Comandos para otimização em trabalhos com grandes montagens (LOD, Shrink Wrap e Open Express);
- Criação de iAssembly (Configuração de montagens);
- Verificações dos modelos (Propriedades físicas, Interferências e AutoLimits)
- Modelamento avançado de modelos híbridos (sólidos e recursos de superfícies);
- Importação de arquivos AutoCAD (DWGs) para utilização no modelamento;
- Criação e edição de vistas 2D vinculadas ao modelo sólido;
- Criação do formato padrão (Templates);
- Ferramentas complementares de criação de desenhos (dimensionamento, linhas de centros, simbologias, etc);
- Configuração e criação de Lista de Materiais (BOM);
- Definição e configuração da norma utilizada no detalhamento (Styles);
- Atribuição de restrições de posicionamento no ambiente de montagem (constraints);
- Criação de componentes utilizando a tecnologia adaptativa;
- Criação de apresentações (vistas explodidas e animações);
- Utilização do Content Center (Biblioteca de Features e componentes mecânicos normalizados – parafusos, porcas, rolamentos, etc);
- Utilização das ferramentas para criação de estruturas metálicas (Frame Generator);
- Ferramentas para criação de componentes de máquinas (eixos, engrenagens, polias, elementos de fixação, etc – Design Accelerator)
- Recursos para trabalho colaborativo (DWF, Inventor Viewer, etc);
- Integração AutoCAD/Inventor (DWG TrueConnect);
- Real-Time Ray Tracing para renderizações fotorrealística.

Material didático utilizado

Apostilas impressas teórica e de exercícios (tutoriais) em português.

O que é um ATC?

A partir de abril de 2004, a **MAPData** passou a ser um **Autodesk Authorized Training Center (ATC)** para o segmento de manufatura. O programa ATC está disponível em todo o mundo e é destinado às empresas que oferecem treinamentos com alta qualidade técnica e se submetem a um controle severo por parte da Autodesk.

Certificado na conclusão treinamento

Os participantes recebem certificado conferido e controlado pela própria Autodesk.

Hardware utilizado pelos alunos e instrutores

Um computador de última geração por aluno e sistema de projeção multimídia. Os hardwares utilizados nos treinamentos são controlados pela própria Autodesk.

Avaliação da qualidade

A avaliação da qualidade dos treinamentos é feita online diretamente no site da Autodesk. O resultado dessas avaliações irá definir a renovação ou não do título de ATC da MAPData para o ano seguinte.

Instrutores

Instrutores altamente qualificados e certificados pela própria Autodesk.

São Paulo/SP

+55 11 2615.2939
Rua Pais Leme, 136, Sala 910 -
Pinheiros
CEP 05.424-010

Rio de Janeiro/RJ

+55 21 3221.9350
Av. Franklin Roosevelt, 194 -
Sala 208 - Centro
CEP: 20021-120

Americana/SP

+55 19 3475.4100
Av. Geraldo Gobbo, 278 - Boa
Vista
CEP 13.477-410

Belo Horizonte/MG

+55 31 3657.4107
Av. Getúlio Vargas, 1420 - Sala
1301 - Funcionários
CEP 30.112-021

Canoas/RS

+55 51 3922.0201
Rua Coronel Marcelino, 40,
Salas 806 e 807 - Centro
CEP 92.310-060

